

## **Les spécifications du mini-yacht Spirit :**

Réunion de Panne le 16.02.2019

### **1. taille :**

Un mini char Spirit en ordre de roulage doit avoir toutes les roues qui rentrent dans une boucle continue de corde / câble de 5,60 mètres de long et de 4 mm de diamètre minimum.

### **2. Modalité de mesure :**

Le mini char Spirit doit être mesuré sur un terrain dur et plat, avec une corde ou un câble qui court autour de l'extérieur du point de contact entre chaque roue et le sol.

### **3. Roues :**

Les roues / jantes sur le mini char spirit doivent être de type « brouette ». Des enjoliveurs peuvent être montés sur les faces intérieure et extérieure de la roue, et sont obligatoires pour toute roue à rayons.

### **4. Pneus :**

La taille du pneu est au maximum de 4,80 / 400x8 et la roue / jante avec un pneu ajusté est un maximum de 400mm de haut et 100mm de large lorsqu'il est gonflé fermement. Sans pneu la hauteur maximale autorisée d'une jante à son point le plus haut est 230 mm et la roue / roue minimale, la largeur de la jante est de 70mm.

### **5. mât :**

Le mât doit être en tube circulaire, toute section transversale du mât doit être circulaire et aucunes sections d'ailes sont autorisées sur ou autour du mât.

le bas du mat doit être au minimum a 200mm mesure a partir de l'arrière du pneu de la roue avant

### **6. siège :**

La forme du siège doit être telle que le corps du pilote soit toujours complètement exposé du pied du mât vers l'arrière vu directement de dessus.

l'angle du siège est de 50 degrés(130 degrés) mesure a partir de l'arrière du pneu des roues (Arrieres)

### **7. voile :**

- (1) La voile doit être enfilée sur le mât au moyen d'un fourreau.
- (2) La circonférence interne du fourreau de mât ne doit pas dépasser 240 mm (c'est-à-dire 120 mm de long lorsqu'il est posé à plat).
- (3) La voile doit être libre de tourner autour du mât.
- (4) Le fourreau du mât doit être en toile à voile. Les raidisseurs, carénages ou dispositifs similaires montés à l'intérieur ou à l'extérieur du fourreau du mât sont interdites.
- (5) Les carénages ou dispositifs similaires montés sur la voile sont interdits.

(6) La largeur maximale des lattes est de 50 mm Les lattes doivent s'étendre de la chute de la voile jusqu'à la couture du fourreau du mât.

## **8. Commandes de voile :**

La voile peut être contrôlée par des dispositifs comme suit :

(1) La voile est manœuvré avec un maximum de quatre poulies. Les filoirs ou les autres dispositifs qui offrent un avantage mécanique à la voile ne sont pas autorisés.

Une extrémité de l'écoute et l'une des quatre poulies autorisées doivent se trouver derrière le pilote. Le nœud d'attache de l'écoute et les poulies doivent être fixés en permanence sur la ligne médiane du char.

Un chariot d'écoute n'est pas autorisé.

(2) Un palan de cunningham, un tendeur de pied, une sangle de frappe, une ligne de tendeur de latte ou une ligne de chute, tout ou partie doit être tendu indépendamment de l'écoute et de ses poulies.

## **9. Bôme :**

La bôme doit s'étendre derrière la tête du pilote. Avec la voile entièrement bordée et le pilote faisant face vers l'avant, la bôme doit pouvoir passer librement au-dessus de la tête et du casque du pilote.

## **10. Visibilité :**

Pour des raisons de sécurité, le pilote doit toujours avoir une vision avant dégagée et aucune partie du char ou de la voile, en dehors du mât ou des supports de mât, doivent gêner la vision avant ou latérale du pilote.

## **11. Carénages :**

Aucun carénage aérodynamique n'est autorisé sur les roues, les mâts et les essieux. Un garde-boue est autorisé sur la roue avant et seulement sur la roue avant. Un enjoliveur conforme avec la section 3 de cette spécification est autorisée.

Un pod Blokart est autorisé lorsqu'il est installé sur un châssis Blokart.

**12. Position de la roue avant :**

Aucune partie du corps du pilote n'est autorisé à dépasser l'avant du point central de la roue.

**13. Position du pied de mât :**

La distance minimale autorisée entre l'arrière de la roue avant et l'avant d'un mât est de 200mm.

**14. Frein :**

Un mini char Spirit doit avoir un frein efficace.